

CHIFFRE D'AFFAIRES DU 1^{er} TRIMESTRE 2023/24 : 38,5 M€ CONFIRMATION DES OBJECTIFS 2023/2024

NACON (ISIN FR0013482791) publie ce jour son chiffre d'affaires consolidé du 1^{er} trimestre de l'exercice 2023-2024 (période du 1^{er} avril 2023 au 30 juin 2023).

IFRS – M€ Chiffre d'affaires	2023-24	2022-23	Variation en %
1^{er} Trimestre (avril - juin) ⁽¹⁾	38,5	42,4	-9,3%
Jeux	27,4	27,6	-0,7%
<i>dont : Catalogue</i>	15,6	14,9	+4,5%
<i>Back catalogue</i>	11,8	12,7	-6,8%
Accessoires	10,4	14,0	-25,5%
Autres⁽²⁾	0,6	0,7	-21,6%

(1) Données non auditées

(2) Chiffre d'affaires Mobile et Audio

L'activité JEUX est stable par rapport à l'an dernier à 27,4 M€.

Le chiffre d'affaires Catalogue (nouveaux jeux) est en hausse de 4,5% à 15,6 M€. Malgré la faible performance de *The Lord of the Rings Gollum™*, Tour de France et TT Isle of Man Ride on Edge 3 progressent de 20 et 10% par rapport aux éditions précédentes et les performances de Ravenswatch, en early access depuis avril dernier, sont exceptionnelles.

Le chiffre d'affaires du Back catalogue (jeux sortis au cours des exercices précédents) atteint 11,8 M€, en baisse de 6,8%, pénalisé par un effet de base défavorable après des mois de forte croissance.

ACCESSOIRES : L'inversement de tendance amorcé en fin d'exercice dernier se confirmera dès septembre, les pré-commandes sur les nouveaux produits (manettes et casques) étant excellentes.

Perspectives pour l'exercice 2023-2024

Comme annoncé, l'exercice 2023-2024 sera marqué par une activité éditoriale soutenue avec la sortie sur la période d'une vingtaine de jeux.

Deux nouveaux jeux sortiront au deuxième trimestre : *Overpass2* et *AD Infinitum*.

L'actualité éditoriale sera très riche au troisième trimestre avec les sorties de *Robocop : Rogue City*, *Gangs of Sherwood*, *Cricket24* ou encore *Astérix & Obélix : Heroes*.

Le back catalogue, malgré un effet de base exigeant, poursuivra sa croissance sous l'effet mécanique des jeux sortis en 2022-2023 et devrait être en progression dès le deuxième trimestre.

Enfin, l'activité Accessoires devrait enregistrer un rebond à compter du troisième trimestre grâce à l'augmentation du parc de nouvelles consoles et la sortie de plusieurs produits à fort potentiel.

Dans ce contexte, NACON réaffirme sa confiance dans ses perspectives de forte croissance du chiffre d'affaires et du résultat opérationnel pour l'exercice 2023-24.

Prochain rendez-vous :

Chiffre d'affaires du deuxième trimestre 2023-2024, le 30 octobre 2023 après bourse

A PROPOS DE NACON

CHIFFRE D'AFFAIRES 2022/2023
156,4 M€

EFFECTIF

Plus de 1000 collaborateurs

INTERNATIONAL

23 filiales et un réseau de distribution
dans 100 pays

<https://corporate.naongaming.com/>

NACON est une société du groupe BIGBEN créée en 2019 afin d'optimiser ses savoir-faire en forte synergie sur le marché du jeu vidéo. En regroupant ses 16 studios de développement, l'édition de jeux vidéo AA, la conception et la distribution de périphériques gaming premium, NACON concentre 30 années d'expertise au service des joueurs. Ce nouveau pôle unifié renforce la position de NACON sur le marché et lui permet d'innover en créant de nouveaux avantages compétitifs uniques.

Société cotée sur Euronext Paris, compartiment B – Indices : CAC Mid&Small
ISIN : FR0013482791 ; Reuters : NACON.PA ; Bloomberg : NACON:FP

CONTACT :

Cap Value – Gilles Broquelet gbroquelet@capvalue.fr - +33 1 80 81 50 01
