

## RÉSULTATS ANNUELS 2021-22 CONFORMES AUX ATTENTES

- CHIFFRE D'AFFAIRES À 155,9 M€
- RÉSULTAT OPÉRATIONNEL COURANT À 19,0 M€

## FORTE DYNAMIQUE DE CROISSANCE ATTENDUE EN 2022-23 :

- CHIFFRE D'AFFAIRES SUPÉRIEUR À 250 M€
- MARGE OPÉRATIONNELLE COURANTE SUPÉRIEURE À 50 M€

NACON (ISIN FR0013482791) annonce aujourd'hui ses résultats consolidés pour l'exercice 2021-22 (du 1<sup>er</sup> avril 2021 au 31 mars 2022) tels qu'arrêtés par le Conseil d'Administration qui s'est tenu en date du 30 mai 2022.

Consolidés en M€ IFRS	2021-2022	2020-2021	Var.
<b>Chiffre d'affaires</b>	<b>155,9</b>	177,8	-12,3%
<b>Marge Brute</b> <i>En % du CA</i>	<b>77,8</b> <b>49,9%</b>	93,5 52,6%	-16,7%
<b>EBITDA</b> <i>En % du CA</i>	<b>44,6</b> <b>28,6%</b>	60,3 33,9%	-26,0%
<b>Résultat opérationnel courant</b> <i>En % du CA</i>	19,0 <b>12,2%</b>	32,5 18,3%	-41,6%
Éléments non récurrents	(5,7)	(5,1)	
<b>Résultat opérationnel</b> <i>En % du CA</i>	<b>13,3</b> <b>8,6%</b>	27,5 15,4%	-51,4%
Résultat financier	0,1	(1,5)	
<b>Résultat avant impôt</b> <i>En % du CA</i>	13,4 <b>8,6%</b>	26,0 14,6%	-48,4%
Impôt sur les Résultats	(3,4)	(7,7)	
<b>Résultat net de la période</b> <i>En % du CA</i>	<b>10,0</b> <b>6,4%</b>	18,2 10,3%	-45,3%

### 2021-22, un exercice de transition

Sur l'exercice 2021-22, Nacon enregistre un chiffre d'affaires de 155,9 M€. L'activité Jeux, du fait de la décision de décaler la sortie de plusieurs jeux en 2022-23, s'inscrit à 54,4 M€ (-21,1%). L'activité Accessoires, dans un contexte de pénurie de consoles, affiche une bonne résistance et termine à 96,6 M€ (-6,3%). Les Autres activités représentent 4,9 M€.

La marge brute s'établit à 77,8 M€, soit 49,9% du chiffre d'affaires (52,6% en N-1). Cette variation provient d'un mix-produits différent de celui de l'exercice dernier avec une part des Accessoires plus importante (62% du chiffre d'affaires total versus 58% en n-1). Le relèvement des prix de vente a permis de compenser les hausses de coûts de transport et de matières premières et ainsi de maintenir le taux de marge de l'activité accessoires.

Grâce à des frais généraux stables, le résultat opérationnel courant de l'exercice ressort à 19,0 M€ et représente 12,2% du chiffre d'affaires.

Le résultat net ressort à 10,0 M€, soit 6,4% du chiffre d'affaires 2021-22.

## Un bilan qui reflète les investissements importants réalisés par Nacon pour accélérer sa croissance

À fin mars 2022, les capitaux propres s'élèvent à 228,4 M€ en hausse de 17,9 M€ par rapport à fin mars 2021. Les disponibilités s'établissent à 82,1 M€ contre 96,7 M€ en n-1.

Sur la période, Nacon a souscrit de nouveaux emprunts bancaires pour 52,5 M€ (échéance 5 ans – Taux inférieur à 1%). L'endettement net demeure à un niveau faible de 10,4 M€.

La hausse des stocks, engagée pour sécuriser les approvisionnements, a eu un impact défavorable sur la variation de BFR qui ressort à (8,7) M€.

Le cash-flow opérationnel dégagé sur l'exercice atteint 32,4 M€. Les CAPEX incorporels de la période s'élèvent à 57,4 M€.

En deux ans, Nacon aura investi plus de 100 M€ dans le développement de ses jeux, et aura acquis 9 studios. À ce jour, 46 jeux sont en cours de développement contre 33 au 31 mars 2021. Les premiers retours sur investissements sont attendus dès l'exercice en cours avec la sortie de nombreux jeux.

Conformément à sa politique visant à réinvestir ses cash-flows dans le développement de ses activités, le Conseil d'Administration a décidé lors de sa réunion du 30 mai 2022 de ne pas proposer lors de la prochaine Assemblée Générale de distribution de dividende au titre de l'exercice 2021-22.

### 2022-23 : Forte accélération de la croissance de l'activité et des résultats

Après un exercice de transition marqué par un contexte économique mondial inédit, Nacon tirera profit en 2022-23 des investissements importants consentis ces dernières années.

Du fait de la forte activité éditoriale prévue sur l'ensemble de l'exercice (*Vampire : The Masquerade®-Swansong, The Lord of the Rings Gollum, Steelrising, Session Skate Sim, ...*), les ventes seront en forte croissance avec un premier trimestre en nette hausse.

Nacon a décidé de décaler *Test Drive Unlimited Solar Crown* au prochain exercice pour parfaire la qualité tout en visant une sortie uniquement sur PC, PlayStation®5 et Xbox® Series X|S. Ce décalage ne remet pas en cause les objectifs annuels et devrait assurer une poursuite de la croissance sur l'exercice 2023-24.

L'activité Accessoires reste pour l'instant pénalisée par la pénurie de composants au niveau mondial mais verra la sortie de plusieurs nouveaux produits au 3<sup>ème</sup> trimestre 2022-23.

Dans ce contexte, Nacon anticipe de réaliser sur l'exercice 2022-23 un chiffre d'affaires supérieur à 250 M€ avec une marge opérationnelle courante supérieure à 50 M€.

Après les acquisitions de Midgar Studio et de Daedalic Entertainment, Nacon poursuivra sa stratégie de croissance externe afin de conforter sa capacité à développer en interne de nouveaux jeux de qualité.

### Prochain rendez-vous :

**Assemblée Générale annuelle, le 22 juillet 2022**

**Chiffre d'affaires du 1<sup>er</sup> trimestre 2022-23 : 25 juillet 2022, après Bourse**

---

#### À PROPOS DE NACON

---

**CHIFFRE D'AFFAIRES 2021/2022**

155,9 M€

**EFFECTIF**

Plus de 900 collaborateurs

**INTERNATIONAL**

23 filiales et un réseau de distribution dans 100 pays

<https://corporate.nacongaming.com/>

NACON est une société du groupe BIGBEN créée en 2019 afin d'optimiser ses savoir-faire en forte synergie sur le marché du jeu vidéo. En regroupant ses 16 studios de développement, l'édition de jeux vidéo AA, la conception et la distribution de périphériques gaming premium, NACON concentre 30 années d'expertise au service des joueurs. Ce nouveau pôle unifié renforce la position de NACON sur le marché et lui permet d'innover en créant de nouveaux avantages compétitifs uniques.

Société cotée sur Euronext Paris, compartiment B – Indices : CAC Mid&Small  
ISIN : FR0013482791 ; Reuters : NACON.PA ; Bloomberg : NACON:FP

**CONTACT :**

Cap Value – Gilles Broquelet [gbroquelet@capvalue.fr](mailto:gbroquelet@capvalue.fr) - +33 1 80 81 50 01

---

### LEXIQUE

BACK CATALOGUE : jeux sortis au cours des exercices précédents

MARGE BRUTE : Chiffre d'affaires - Achats consommés.

EBITDA : Résultat opérationnel courant avant dépréciation et amortissement des actifs corporels et incorporels

TAUX DE ROC : Résultat opérationnel courant rapporté au chiffre d'affaires

CAPEX : Capex incorporels hors droits d'utilisation immobilisés conformément à la norme IFRS 16